

Remi Lys - DÉVELOPPEUR et GAME DESIGNER

Né le 17/04/1986

04 Rue Eugène Gibez - 75015 Paris

Tel : 06.02.15.57.22 - Mail : lys.remi@gmail.com

Portfolio : www.lys-online.eu - LinkedIn : www.linkedin.com/pub/remi-lys



Compétences :

Développement : C#, Javascript, HTML5, CSS, XML, JSON

Outils : Unity, Visual Studio, MonoDevelop, Xcode, [SourceTree \(Git\)](#), [Photoshop](#), Spine

Domaines : Développement, Game Design, **UX/UI**, Gestion de projet, SCRUM

Langues : **Anglais - Lu, écrit, parlé** | Français - Langue maternelle

Expérience :

Mars 2015 - Aujourd'hui : **Développeur 3D**, *Serious Factory*

Développement de solutions E-learning (Unity / HTML)

- ❖ *Virtual Training Suite* - Conception, Développement, Intégration
- ❖ *Samorail* - Développement, Intégration, Animation GUI
- ❖ *Divers projets 2D et 3D* - Développement, Gestion de projet

Septembre 2012 - Novembre 2014 : **Co-Fondateur**, *SillyCat Studio*

Développement de jeux mobiles (Unity)

- ❖ *Poker Cats* - Game Design, UX/UI, Développement, Animation 2D, Publication (iOS/Android)
- ❖ *GrimWar* - Game Design, UX/UI, Développement

Novembre 2011 - Juin 2012 : **Développeur Unity**, *Projet de fin d'études*

Développement d'un jeu pour tablettes (Unity)

- ❖ *Duel Screen* - Game Design, UX/UI, Développement, Gestion de projet

Août 2011 - Novembre 2011 : **Développeur Unity - stage**, *Serious Factory*

Développement et Game design pour serious game et configurateur (Unity)

- ❖ *Medusims* - Game Design et Rédaction de la documentation (GDD, UX/UI)
- ❖ *Configurateur 3D* - Développement

Mars 2011 - Juin 2011 : **Assistant Chef de Projet - stage**, *Lillo*

Développement de jeu en Flash pour la plateforme de la société (Flash)

- ❖ *Divers jeux Flash* : Développement (AS3), Communication client-serveur (AS3/PHP), Gestion de projet

Novembre 2009 - Mai 2010 : **Conseiller-Assistance - stage**, *Ankama*

Traitement des demandes client au service Support

- ❖ *Dofus / Wakfu* : Prise en charge des requêtes utilisateurs, application des CGU

Formation :

2012 - Diplôme en **Game Design et Programmation**, ISART Digital, Paris

2008 - **Licence de Droit**, Université du Droit et de la Santé, Lille

Loisirs :

Jeux vidéo, Jeux de plateau, Jeux de rôle, Lecture (Science-fiction, Medieval fantastique, Anticipation), Cinéma (Science-fiction, Historique, Animation, Fantastique).